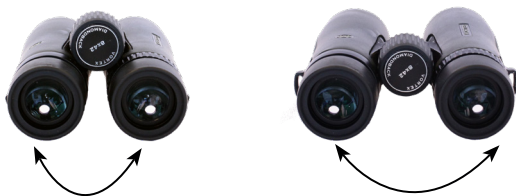


Grundinställningar handkikare

Justera det interpupillära avståndet.

Det interpupillära avståndet är avståndet mellan centrum av dina ögon. För att du ska kunna få en full bild är din handkikare försedd med ett gångjärn som tillåter dig att centrera handkikaren mot dina ögon. Håll handkikaren mot dina ögon och vrid tuberna så att du med båda ögonen ser en full bild utan skuggor. I detta läge kan bilden vara oskarp då handkikarens optik ännu inte är justerad för dina ögon. Du kan även uppleva skuggpartier med ett perfekt anpassat interpupillärt avstånd om ögonmusslorna inte är inställda rätt för dig. I fall du inte får en skuggfri bild så läs först avsnittet om ögonmusslor här nedan och upprepa sedan detta steg.



Interpupillärt avstånd

Inställning av ögonmusslor

De flesta handkikare är utrustade med justerbara ögonmusslor för att du som användare ska få rätt ögonavstånd och samtidigt låta handkikaren vila mot dina ögonbryn eller glasögon. Detta är viktigt för att uppnå en så stabil bild som möjligt. Bär du glasögon hittar du oftast din inställning med ögonmusslorna nedfällda i sitt lägsta läge. Beroende på hur du tittar genom handkikaren och hur djupt dina ögon sitter behöver du som inte bär glasögon oftast vrida ut ögonmusslorna ett eller flera steg för att få en full bild utan skuggpartier och eller tubseende. Här ser du de vanligaste varianterna av ögonmusslor. En roterande modell med två eller flera positioner samt en modell där gummit viks ned för att passa dig med glasögon eller djupt sittande ögon.



Roterande ögonmusslor



Ögonmusslor som viks ner

Fokus- och dioptriinställning:



För att få ut maximal skärpa och bästa bild ur din handkikare måste du justera optiken så att den passar dina ögons individuella synskärpa.

Steg 1: Kontrollera om din handkikare har dioptriinställning, var den är placerad och vilken tub som justeras av dioptrijusteringen. De flesta handkikare har dioptriinställningen under höger ögonmussla sett bakifrån samt ett centralt placerat fokushjul mellan de båda tuberna. Det finns handkikare som har dioptriinställning under båda ögonmusslorna. Dessa saknar som regel fokushjul och det är ögat självt som sedan fokuserar på olika avstånd. Hittar du inte någon dioptrijustering under någon av ögonmusslorna bör du hitta den i anslutning till fokushjulet. Dioptrijusteringen kan då antingen ligga direkt under fokushjulet eller så behöver du dra upp ditt fokushjul för att justera dioptrin. Fokushjulet fungerar då som centralt fokushjul för båda tuberna i nedfällt läge och som dioptrijustering (normalt för höger tub) i uppdraget läge. Är du osäker på dioptrijusteringens position så be din butik om hjälp eller läs i den medföljande bruksanvisningen.

Steg 2: Titta genom handkikaren med båda ögonen öppna. Täck för objektivlinsen på den tub som justeras av dioptrijusteringen (normalt den högra tuben) med medföljande linsskydd. Saknar din handkikare linsskydd går det bra att täcka för objektivlinsen med din hand eller med en tät tygbit. Viktigt är att bilden blir svart. Du ska nu enbart se genom den icke dioptrijusterande tuben trots att du har båda ögonen öppna.



Steg 3: Justera bilden i den tub du ser igenom att titta på ett detaljrikt föremål på ca 100 meters avstånd. Använd fokushjulet för att uppnå maximal skärpa. Ta ned din handkikare och vila dina ögon en stund. Lyft sedan kikaren och titta på samma föremål igen. Upplever du oskärpa så finjustera fokushjulet för bästa bildskärpa.



Steg 4: Täck nu för den andra tuben och öppna den tidigare täckta tuben. Titta på samma föremål som tidigare och justera bildskärpan med dioptrijusteringen. Nu har du justerat optiken för dina ögon. Du kan nu öppna upp för båda tuberna och använda din handkikare fullt ut. Vill du se bra på olika avstånd använder du från och med nu enbart fokushjulet för att justera bildskärpan på olika avstånd. Du kan med fördel markera inställningen för dioptrin så att du enkelt kan återställa din skärpeinställning om du råkar ändra inställningen av misstag eller om någon annan använder din handkikare.